



MITOLOGIA

ERMES E LA MORTE MISTERIOSA DI DEDALO

"Le sue passeggiate finivano sempre lì, in capo al Mediterraneo, dove conducono e finiscono tutte le strade". Ogni tanto, quando è stanco di sentire gli altri dei che bisticciano, Ermes scende dall'Olimpo, si toglie i calzari alati e va a spasso sulla terra. Ma le sue incursioni tra i mortali sono tutto fuorché tranquille. Questa volta si imbatte nella misteriosa morte di Dedalo, geniale scultore e architetto, e il dio delle intuizioni di fronte al mistero non può fare che una cosa: indagare. Il metodo è classico: seguire il filo dei sospetti e interrogare chi può sapere qualcosa. Ma se il detective è un dio si può volare in un attimo dall'Africa alla Grecia, da Erice, in Sicilia, a Creta e perfino negli Inferi. E non c'è Watson ad aiutare nelle indagini, ma Eros con arco e frecce. Primo di una serie ideata da un professore di lettere classiche, il mistero di Dedalo unisce due ingredienti classici dei libri per ragazzi: mitologia e giallo. Un mix inedito, che funziona. Dai 10 anni. (g. zi.)